

## Starten met RALLY 1.2

### a. Eén diskdrive

- Start de computer met een DOS-diskette.
- Vervang de DOS-diskette door de RALLY-diskette.

Typ:

- **rally (ENTER)**
- of
- **rallyd (ENTER)** (zelf datum en tijd van vertrek bepalen)

### b. Twee diskdrives

- Start de computer met een DOS-diskette in drive A.
- Doe de RALLY-diskette in drive B.

Typ:

- **b: (ENTER)**
- **rally (ENTER)**
- of
- **rallyd (ENTER)** (zelf datum en tijd van vertrek bepalen)  
(U kunt natuurlijk ook handelen zoals onder a: DOS-diskette vervangen door RALLY-diskette)

### Rally op een systeemdiskette zetten

Het werken met (floppy) diskdrives wordt nog eenvoudiger wanneer u de RALLY bestanden op een systeemdiskette zet. Kopieer dan alle bestanden van de RALLY-diskette (bijvoorbeeld door **copy a:\*.\* b:**) naar een met systeem geformatteerde diskette (format a:/s). Verder kunt u dan met één diskette werken.

### c. Vaste schijf

- Maak een aparte subdirectory voor RALLY (bijvoorbeeld: **md rally**)
  - Ga naar die subdirectory (**cd rally**)
  - Kopieer alle RALLY-bestanden naar de subdirectory (**copy a:\*.\***)
- Typ:
- **rally (ENTER)**
  - of
  - **rallyd (ENTER)** (zelf datum en tijd van vertrek bepalen)

### Informatie over de RALLY bestanden

rally.exe	het RALLY programma
datum.exe	het programma om zelf een datum en tijd van vertrek te kiezen
rallyd.bat	batch-bestand dat na elkaar datum.exe en rally.exe aanroept
scherm?.scr	hulpbestanden voor de vijf standaardschermen die door RALLY gebruikt worden (deze bestanden moeten op dezelfde diskette/subdirectory aanwezig zijn als het rally.exe bestand)
rally.txt	beknopte tekst over het starten met RALLY
autoexec.bat	batch-bestand dat rally.txt op het scherm doet afbeelden (wanneer RALLY op een systeemdiskette staat en het met deze diskette opgestart wordt)
versie1.2	tekst over de verschillen tussen versie 1.0 en 1.2
leesmij.bat	batch-bestand dat versie1.2 op het scherm afbeeldt

Voor het werken met RALLY zijn minimaal noodzakelijk rally.exe en de vijf \*.scr bestanden. Voor het zelf kiezen van datum en tijd van vertrek zijn ook rallyd.bat en datum.exe nodig.

## RALLY 1.2 (oktober 1989): Wijzigingen ten opzichte van versie 1.0

1. Versie 1.2 is gecompileerd, zodat problemen om de BASIC-interpretator op dezelfde schijf te krijgen uit de wereld zijn. (Overigens kan dit probleem ook bij de eerste versie vaak verholpen worden door de feitelijk overbodige '.atr' bestanden van de diskette te verwijderen). De vier verschillende manieren om te starten zijn nu gereduceerd tot twee (met of zonder eigen datum- en tijd-invoer). Zie hiervoor 'Starten met RALLY 1.2'. De compilatie heeft als extra voordeel dat het programma sneller is geworden. Met het oog op deze compilatie (tot één EXE-bestand) is de programmatekst aanzienlijk aangepast.
  2. Het programma is geschikt gemaakt voor diverse videostandaards en is dus niet meer afhankelijk van de 'color graphics adapter' (CGA). RALLY is nu in elk geval geschikt voor CGA, EGA, VGA en Hercules. Het openingsplaatje moest hier voor sneuvelen.
  3. Het programma is flexibeler geworden: het is vaker mogelijk een eenmaal genomen beslissing te herzien.  
Bijvoorbeeld:
    - \* als in het tweede traject blijkt dat de pontbaas het die dag voor gezien heeft gehouden, kun je teruggaan en een andere route en/of een ander vervoermiddel kiezen. De pont vaart nu overigens (op speciaal verzoek) een uur langer (van 7 tot 18 uur).
    - \* als in het derde traject blijkt dat 's nachts niet van het vliegtuig en de trein gebruik gemaakt kan worden, wordt de speler niet verplicht tot de ochtend te wachten. Ook hier kan alsnog een ander vervoermiddel gekozen worden.
    - \* als na een traject gekozen wordt voor overnachting, wordt - als het nog vroeg op de dag is - een waarschuwing gegeven. De speler kan dan opnieuw kiezen.Overigens blijft deze flexibiliteit grenzen kennen!
  4. Taalfouten zijn (hopelijk allemaal) verwijderd.
  5. Onlogische gebeurtenissen zijn verwijderd:  
De belangrijkste:
    - \* in versie 1.0 kan het voorkomen dat de speler 's nachts van vermoeidheid in slaap valt, ook al is er nog maar een paar uur gereisd. Slaaptekort treedt in versie 1.2 alleen nog op als er langer dan 16 uur aan één stuk door gereisd wordt. Na nog eens vier uur (dus na 20 uur onafgebroken reizen) valt de speler onverbliddeijk van vermoeidheid in slaap. (Bij gebruik van openbaar vervoer heeft dit overigens geen effect.) Voor dit doel is een teller toegevoegd die bijhoudt hoe lang de speler wakker is.
    - \* in versie 1.0 moet de speler bij nachtelijk vertrek uit Murrisk tot half zes wachten op een taxi naar het vliegveld, waarna het vliegtuig pas om 9 uur vertrekt. In versie 1.2 vertrekt het eerste vliegtuig correct om 6 uur.
    - \* tractoren die 's nachts de weg versperren (traject 1, auto) komen in versie 1.2 niet meer voor. Alleen tussen 6 uur 's ochtends en 8 uur 's avonds bestaat op één smalle weg 75% kans een tractor voor je te krijgen.
    - \* de veerpont vaart in versie 1.0 's nachts niet voor fietsers en automobilisten, maar wel voor voetgangers. In versie 1.2 wordt alle vervoer wat dat betreft gelijk behandeld.
  6. In de overzichtsschermen na elk traject wordt nu aangegeven hoeveel oponthoud er geweest is (douane, vastraken, wachten op vliegtuig etc.). Dit maakt het beter mogelijk de gemiddelde snelheid goed te interpreteren. Voor dit doel is een 'oponthoudteller' toegevoegd.
  7. Verder zijn nog tal van kleine wijzigingen aangebracht om het ook voor de doorgewinterde RALLY-spelers nog spannend te houden.
- N.B. Het verschil tussen deze versie (1.2) en versie 1.1 is gering. Enkele kleine fouten in de programmatuur zijn verbeterd. Vanaf 1 oktober 1989 wordt door de rifeuwe uitgever (Anaximander) alleen versie 1.2 verspreid.